

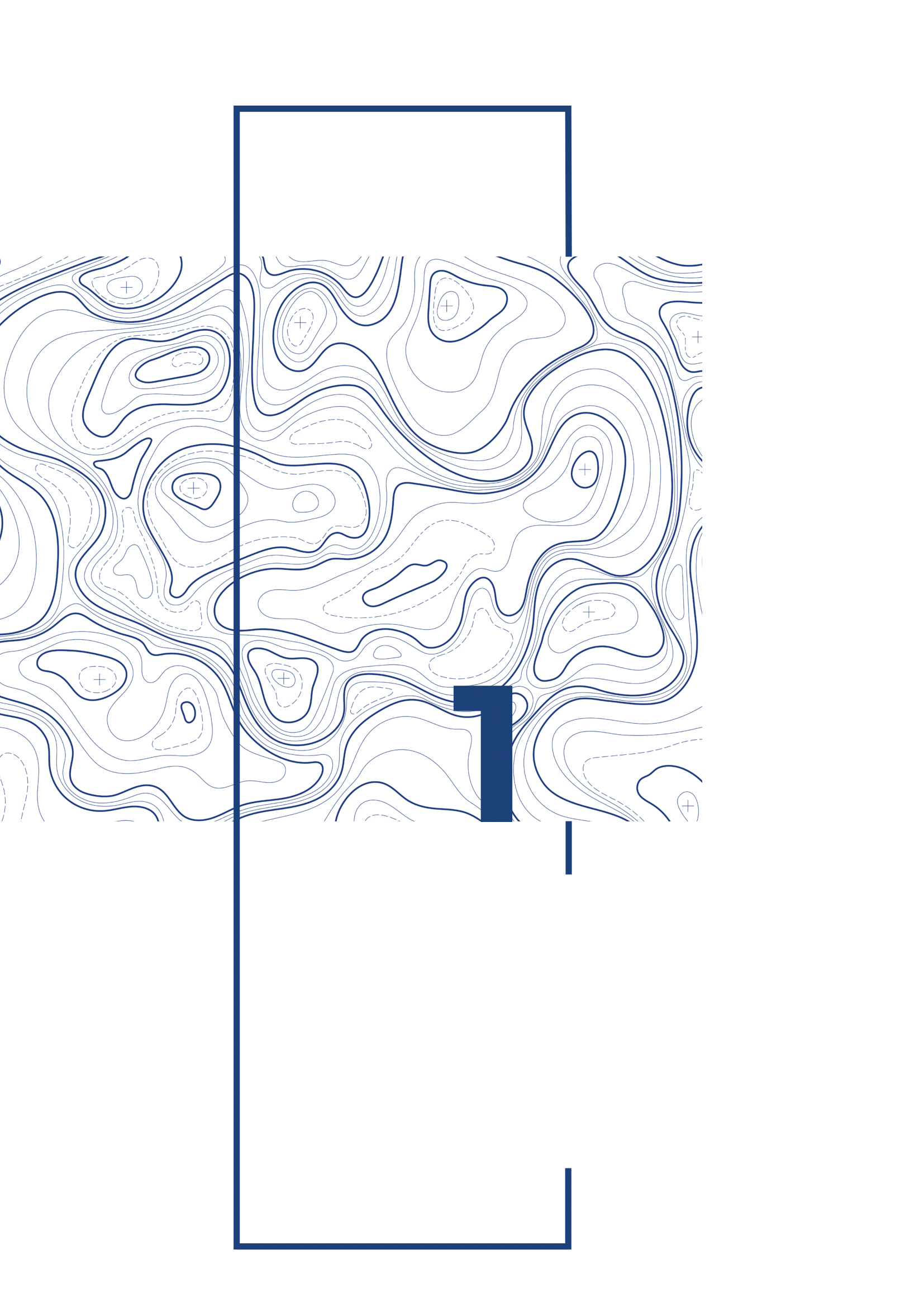
# **Proyecto de Datos I**

## **Preparación de datos**

**Óscar Marín Esteban**

**Carlos Mantilla Mateos**

**Álvaro Enol Alonso Ortega**



# **EXTRACCIÓN DE LOS DATOS**

**Vamos a usar diferentes fuentes de datos, entre ellas las siguientes:**

**Fuente 1: Página de Whoscored (**[**Link**](https://www.whoscored.com/Regions/206/Tournaments/4/Seasons/9682/Stages/22176/PlayerStatistics/Spain-LaLiga-2023-2024)**), de esta página hemos sacado todas las características generales de los jugadores.**

**Librerías o herramientas:**

**Las librerías utilizadas son selenium para hacer todo el tema relacionado con la extracción de datos, pandas para el manejo del dataframe, HTML para el manejo en si de diferentes elementos de la web y time para esperar el tiempo suficiente antes de acceder a un elemento.**

**Pseudocódigo, Aspectos y Problemas:**

**En cuanto a la captura, lo que hacemos es, primero que nada, inicializar el navegador, una vez inicializado, tuvimos un problema con las cookies, porque al iniciarlo nos salía un aviso de cookies, por lo que lo que hicimos fue una función que pasa las cookies nada más iniciar la web, que pique en el botón correspondiente. Una vez pasadas las cookies pasamos a leer la tabla leemos la primera página de el primer año seleccionado, tenemos dos bucles, uno por los años y otro por el número de páginas que hay, en este segundo, para a partir de la primera página, teníamos un problema al cambiar la página, ya que salía un icono privacy que no se podía quitar, por lo que optamos por la solución de bajar la página un poco para que desapareciera con (driver.execute\_script("window.scrollBy(0, 750)")), a partir de aquí ya habríamos hecho todo lo necesario para tener todos los datos en nuestras manos.**

**Fuente 2: Página de Transfermarket, de aquí hemos sacado principalmente, aunque se pondrá detalladamente más adelante, la posición exacta, la edad y el precio.**

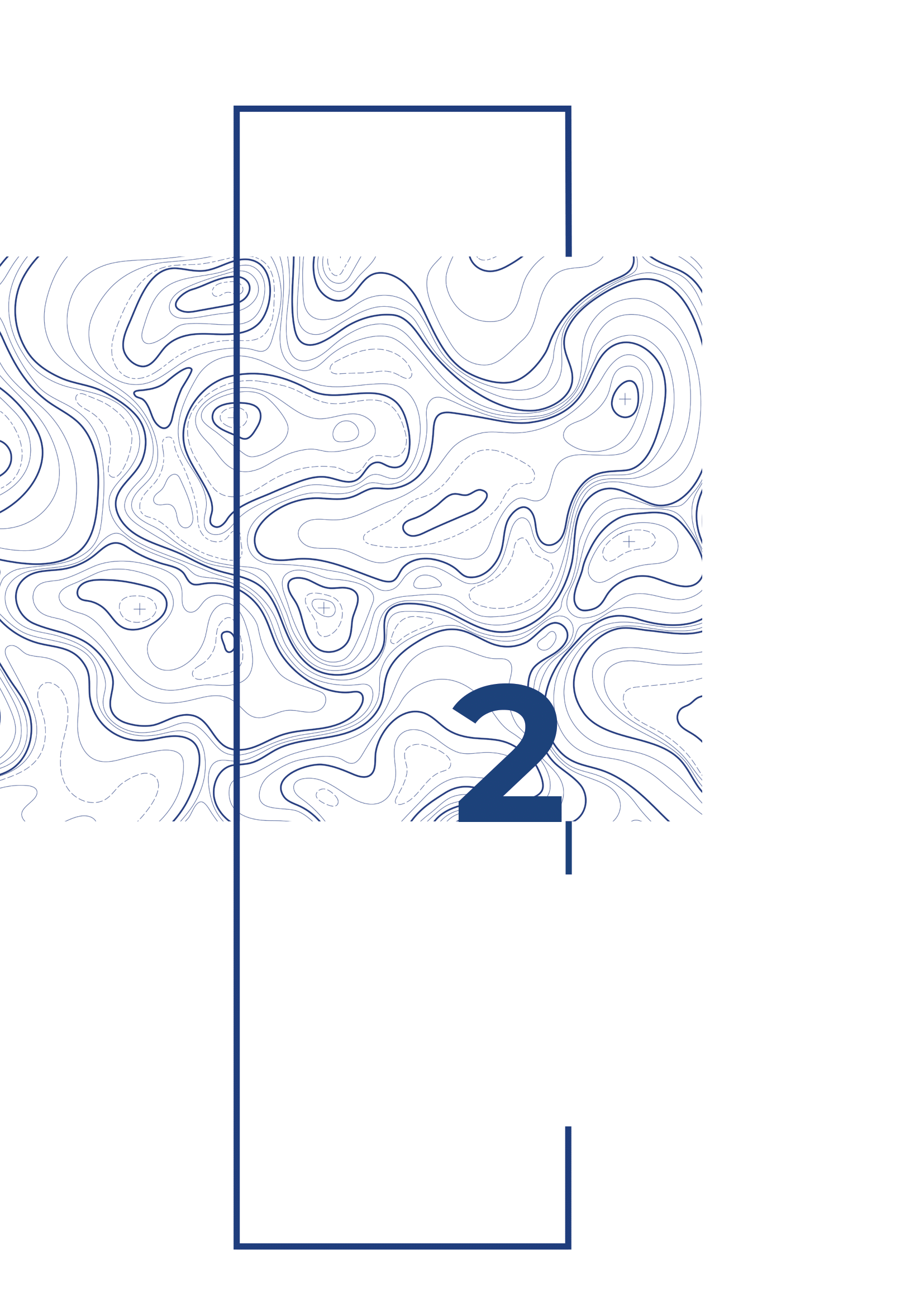
**Librerías o herramientas:**

**En este caso, hemos utilizado una API, ya que al sacarlo normal no nos dejó, por lo que tras investigar un poco descubrimos esta API.**

**Pseudocódigo, Aspectos y Problemas:**

**A partir de aquí, todo fue bastante sencillo, simplemente usar la API, e ir añadiendo lo leído a un dataframe, que luego descargaremos, lo realmente difícil fue encontrarla y aplicarla al principio.**

**.**

* + - 1. ****

# **TRANSFORMACIÓN DE LOS DATOS**

* + - 1. **Variables:**
    1. Leyenda de utilidad (la utilidad la hemos tratado para todas las variables, considerando TODOS los modelos):
    2. SI
    3. NO
    4. QUIZÁS
    5. WhoScored:
    6. Todas las variables aquí que ponen número son numéricas, todas las variables que ponen tasa son tasas y todas las que ponen % son de porcentaje.

**Apps: Son las apariciones de un jugador en la temporada completa, entre paréntesis las veces que han empezado de suplentes.**

**Mins: Número de minutos jugados**

**Goals: Número de Goles en la temporada**

**Assists: Número de asistencias en la temporada**

**Yel: Número de tarjetas amarillas**

**Red: Número de tarjetas rojas**

**SpG: Número de tiros por partido**

**PS%: Porcentaje de acierto de pase**

**AerialsWon: Duelos aéreos ganados por partido**

**MotM: Número de veces que ha sido jugador del partido**

**Tackles: Número de segadas por partido**

**Inter: Número de intercepciones por partido**

**Fouls: Número de faltas por partido**

**Offsides\_won: Tasa de fueras de juego provocados por partido**

**Clear: Número de despejes por partido**

**Drb\_deffensive: Número de veces que le han regateado su defensa por partido**

**Blocks: Tasa de bloqueos de tiro por partido**

**OwnG: Número de goles en propia**

**KeyP: Número de pases clave por partido**

**Drb\_offensive: Número de veces que han regateado por partido**

**Fouled: Tasa de faltas recibidas por partido**

**Offsides: Tasa de fueras de juego por partido**

**Disp: Tasa de pérdidas de balón**

**UnsTch: Tasa de malos controles por partido**

**AvgP: Tasa media de pases por partido**

**Crosses: Tasa de centros por partido**

**LongB: Tasa de pases largos por partido**

**Transfermarket:**

**Age, Id son enteras, Height es numérica decimal, y el resto son strings**

**Id: Id del jugador**

**Position: Posición en el campo**

**DateofBirth: Año de nacimiento**

**Age: Edad del Jugador**

**Nationality: nacionalidad**

**CurrentClub: Club Actual**

**Height: Altura del jugador**

**Foot: Pie dominante**

**JoinedOn: Fecha de incorporación al equipo actual**

**SignedFrom: El equipo en el que estaba antes de que lo ficharan**

**MarketValue: Valor de mercado del jugador**

**Status: Jugador lesionado o no**

**OffTarget: Tiros a puerta que van fuera.**

**OnPost: Tiros a puerta que dan al palo.**

**OnTarget: Tiros a puerta que entran.**

**Blocked: Tiros a puerta bloqueados.**

**OpenPlay: Goles a juego abierto.**

**Counter: Goles en contrataque.**

**SetPiece: Goles desde zonas determinadas (corneres y fueras).**

**PenaltyScored: Goles de penalti.**

**OwnG: Goles en propia puerta.**

**AccLB: Salvadas en área de la portería.**

**InAccLB: Salvadas en área de penalti.**

**AccSP: Salvadas fuera de esas áreas.**

**LongB: Pases precisos de lejos.**

**InAccSP: Pases fallidos de lejos.**

**Short: Pases precisos de cerca.**

**InAccLB: Pases fallidos de cerca.**

**KeyP: Pases clave.**

**En cuanto a las transformaciones, hemos cogido la variable del equipo en el que están, una cualitativa, en la posición en la que quedó el equipo en la liga ese año.**

**La columna de Apps, la hemos separado en titularidades y suplencias, ya que venían junta, así que no se podían analizar y eran importantes.**

**1.2 Limpieza de los datos**

**En nuestro caso para el tema del proceso de limpieza no ha sido el principal problema, ya que en todas las filas en las que no hay datos tras el análisis detallado hemos visto que se pueden sustituir por 0, lo comprobamos porque había una opción en los datos de whoScored que limitaba la extracción a mínimo de partidos, hemos preferido dejarlos todos para tenerlos en cuenta, y simplemente se sustituyen por 0 los valores.**

**1.3 Integración de los datos**

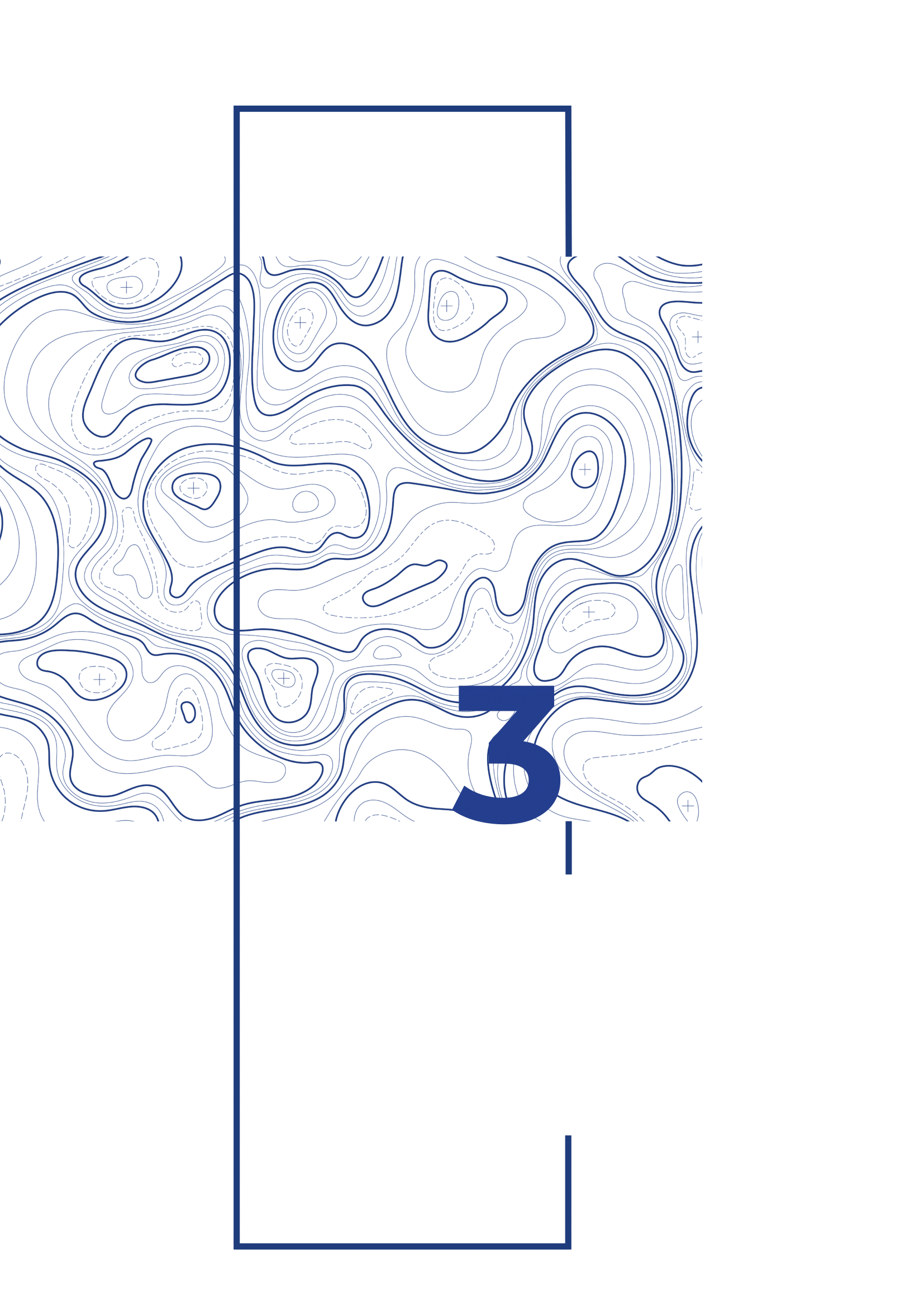
**Posiblemente la parte más problemática de esta segunda entrega, ya que al tener que juntar datos de 2 webs distintas, había diferencias significativas en como estaban escritos los nombres, por lo que hemos perdido valores, unos 500, es relativamente una gran cantidad, pero al final tenemos bastantes datos, al tener bastantes años, además para cerrar este punto, muchos de ellos son los canteranos de los que no tenemos casi partidos, ya que también en transfermarket faltaban algunos de ellos, por lo que la pérdida no ha sido tan tan significativa finalmente. Este trabajo lo hemos hecho con Unicode y con fuzzywuzzy, dos librerías que hemos investigado que hacen el trabajo correctamente para los nombres que son un poco diferentes ya sea por tildes o por alguna letra mal escrita, cogiendo los datos que coincidan en más del 80% del nombre.**

**1.4 Creación de nuevas variables**

**Para este punto no hemos tenido que crear ninguna variable adicional, aunque si que hemos sacado valores adicionales con los que no contábamos en la entrega anterior para sacarlos, pero que hemos descubierto y que resultan útiles, por lo que se pueden incluir en nuevas variables a pesar de que no las hemos creado nosotros, pero si que son adicionales, entre las que se incluyen valores muy específicos como:**

**3. Carga de datos**

**4. Exploración de los datos**

****

# **CARGA DE LOS DATOS**

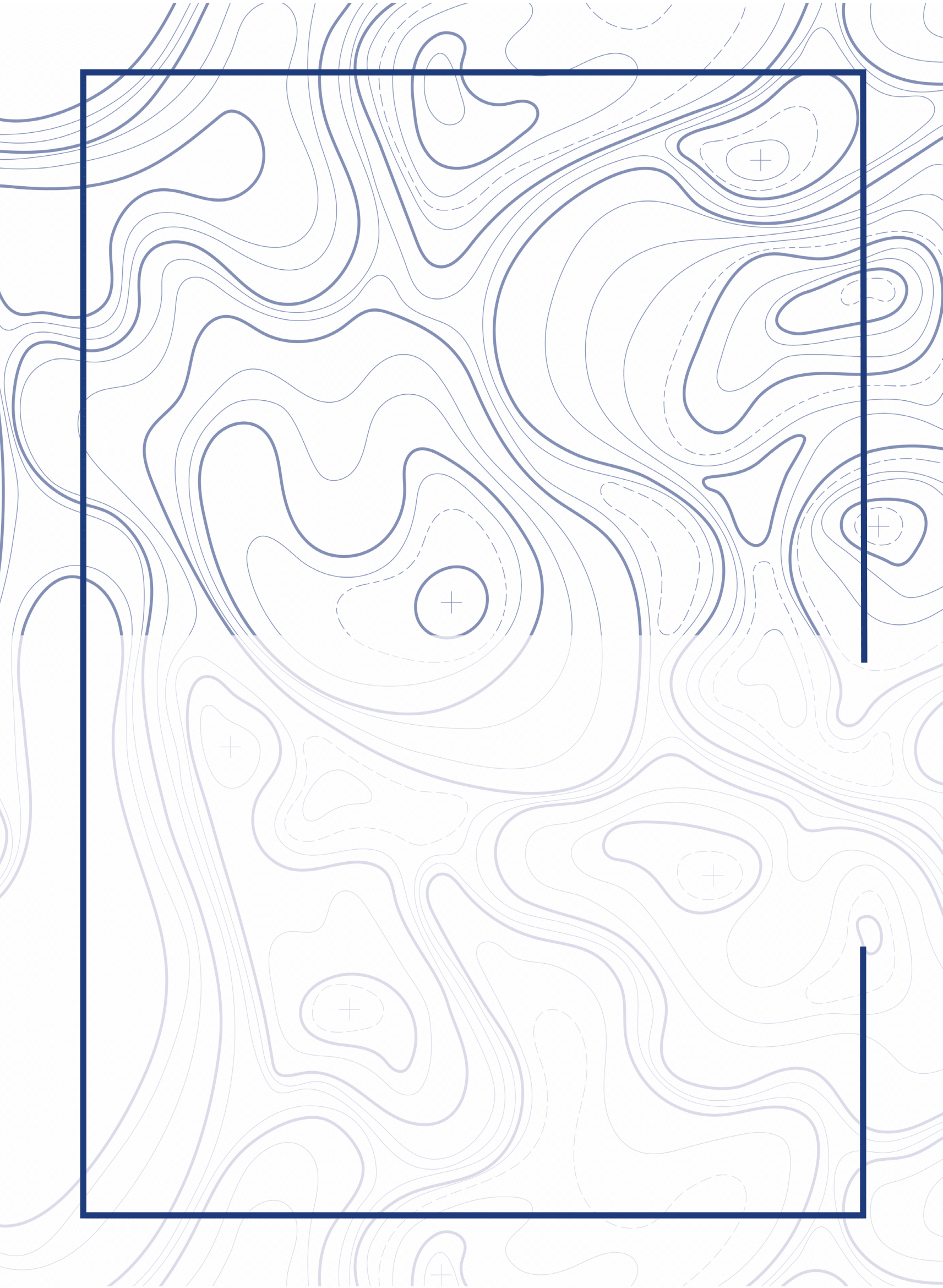
**Para la separación vamos a hacerlo por posición, ya que posteriormente haremos un modelo para cada una, por lo que nos conviene tenerlos ya separados.**

**Por definir**

**Explicar la separación realizada**

****

En cuanto al análisis exploratorio de las diferentes variables

****